

Numéro inventaire :	20050	Validité :	5- Validé
Ancien numéro :			
Domaine s/domaine :	Informatique et communication Ordinateurs	Désignation :	Console de jeux
Nom principal :	Console Alice	Nom secondaire :	
Fabricant :	Matra & Hachette	Modèle :	10-125
No de série :	014576	Production :	grande série
Date de fabrication :	1983	Date de fin :	
Période standard :	-	Moyens de datation :	
Description :	<p>L'Alice est un petit micro-ordinateur parallélépipédique de couleur rouge vif fabriqué à Wintzenheim (68) par Matra et sorti presque uniquement en France. Le clavier AZERTY comprend 48 petites touches en plastique très rapprochées, agréables au toucher et avec un bon rebond. L'affichage est en couleur pour des graphismes en basse résolution, la mémoire vive est de 4 Kilo octet, le Basic est fait par Microsoft et quelques sons peuvent être produits.</p> <p>Sur le côté il y a un bouton Marche Arrêt. Au dos de l'appareil il y a la prise d'alimentation pour un chargeur secteur, un connecteur pour prise Péritel, un connecteur pour cartouche, un bouton INIT. de remise à zéro, un connecteur Entrée-Sortie liaison série, un connecteur pour un lecteur de cassette.</p> <p>Matra fabriquait des ordinateurs Tandy dans ses usines françaises et va passer dès 1983 un accord avec Tandy pour que des machines soient fabriquées en France : c'est la Matra Tandy Electronic . Le partenariat Hachette-Matra se fera plus tard, les deux sociétés faisant partie du groupe Lagardère. Hachette éditera la notice d'utilisation qui était étudiée pour les novices en micro-informatique. Pour augmenter les ventes, le dessinateur Moebius a été mis à contribution pour concevoir l'emballage ce qui en augmente la valeur pour les collectionneurs et les amateurs de bandes dessinées.</p>		
Utilisation :	<p>Cette machine avait pour but primaire de donner goût à l'informatique et s'adressait uniquement à un public novice souhaitant découvrir et apprendre l'informatique. Elle était la réplique du TRS-80 MC 10 sorti par Tandy aux états unis en 1981 excepté la couleur rouge et l'emballage qui différait.</p> <p>Le clavier était classique pour l'époque, avec SHIFT on pouvait afficher directement des caractères graphiques. Les texte ne pouvait être écrit qu'en majuscules, mais il existait un mode vidéo inverse qui se traduisait sur l'imprimante par l'écriture de minuscules.</p> <p>Pour la musique le générateur sonore était commandé depuis le Basic par la commande SOUND suivi de la hauteur de la note désirée.</p> <p>On pouvait sauvegarder ses données sur une cassette audio, connecter une imprimante (modèle série), le transfert s'effectuant à 600 bauds.</p> <p>Sur la sortie série RS 232C on pouvait ajouter des extensions.</p> <p>Avec le recul, il faut reconnaître que c'était cher par rapport au principal concurrent, le ZX-81 qui disposait d'une bien plus belle ludothèque pour des caractéristiques techniques équivalentes.</p>		

Description technique : De toute façon il ne peut pas faire plus, ses capacités techniques étant trop étriquées pour en faire un réel ordinateur de jeux ou de travail.
 Microprocesseur : 6803P à 0.89 MHz
 Mémoire vive : 4 Ko, 16 Ko pour le 32
 Mémoire morte : 8 Ko (le BASIC Microsoft) 16Ko pour le 32
 Vidéo : Texte :32x16 en 8 couleurs
 Graphique : 64x32 en 8 couleurs, 160x125 en 4 couleurs (pour le 32 seulement)
 Son : 1 voie 5 octaves

Utilisateur connu :

Organisme utilisateur :

Utilisé / ville :

Utilisé / pays :

Inscriptions :

Acquisition / Condition : don

Acquisition / Prix d'Achat :

Acquisition / Date :

Acquisition / Donateur :

Valeur d'origine : 1 195 Frs

Valeur estimative (en €) :

Organisme | laboratoire : ACONIT | Rue Rey

Cote de rangement :

Lieu de rangement : 1er Etage

Mouvement :

Matériaux : métal, composants électroniques, plastiques

Etat : moyen complet

Aspects Physiques : **Longueur :** 22 cm **Largeur :** 18 cm **Hauteur :** 5 cm **Poids :** 0.725 kg **Couleur :** Rouge :

Alimentation : 10V 50Hz 1,3A

Puissance (W) :

Fonctionnement : inconnu

Photos :

No	Description	Photo clé	Publication réservée	
4703	Vue ensemble du micro-ordinateur Alice	non	non	
4704	Vue face du micro-ordinateur Alice	non	non	
4705	Vue côté 1 du micro-ordinateur Alice	non	non	

4706	Vue côté2 du micro-ordinateur Alice	non	non	
4707	Vue derrière du micro-ordinateur Alice	non	non	
4708	Vue dessous du micro-ordinateur Alice	non	non	

Mots Clés : électronique - programmation - grand public - jeu -

Liens :

No inventaire	Famille	Désignation	Commentaires
=> 20069	périphérique	Alimentation - Matra & Hachette adaptateur Alice -	
=> 20070	sous-ensemble	Spécial/divers - Matra & Hachette Emballage Alice -	
=> 20071	documentation	Guide - Matra & Hachette - ALICE Découvrez le BASIC	

Notes :

<http://www.obsolete-tears.com/matra-hachette-alice-machine-17.html>

http://fr.wikipedia.org/wiki/Alice_%28ordinateur%29

fabriqué en France à Wintzenheim (68)

L'imprimante Alice, rouge elle aussi.

Dès 1984, l'Alice connaît une nouvelle version, sobremenent appelée Alice 32. La première version ne disposait que de 4 Ko de mémoire vive, ce qui était très peu, même pour un ordinateur d'initiation. Avec cette nouvelle version proposant 16 ko de mémoire vive et une mémoire morte passant de 8 à 16 Ko, le tout est déjà plus utilisable. Avec cette nouvelle rom apparait un éditeur assembleur bien pratique. Extérieurement, rien ne les différencie, ou presque. Il suffit de regarder l'étiquette de la bête : si elle est argentée, c'est un 4K, si elle est dorée et un peu verdâtre, c'est un 32K.

En outre, le 32 dispose de capacités graphiques plus véloces, permettant principalement d'obtenir une résolution de 160x185 voir 320x250 au lieu des 64x32 du 4K. Malheureusement cette nouveauté de taille ne sera que très peu utilisée.

A noter que le micro évolua en l'Alice 90, en 1985, la principale différence était la RAM de 48 Ko. Autrement ce n'est rien de plus qu'un Alice 32 avec une nouvelle coque.

Transfert BdD nationale :

Expert : L. Pernot

Publication web Patstec : oui

Expo virtuelle :

Création : Laurent Pernot -:- 2010-10-19

Dernière modification : Laurent Pernot -:- 2010-12-16

État de la fiche : .6- Fiche transférable